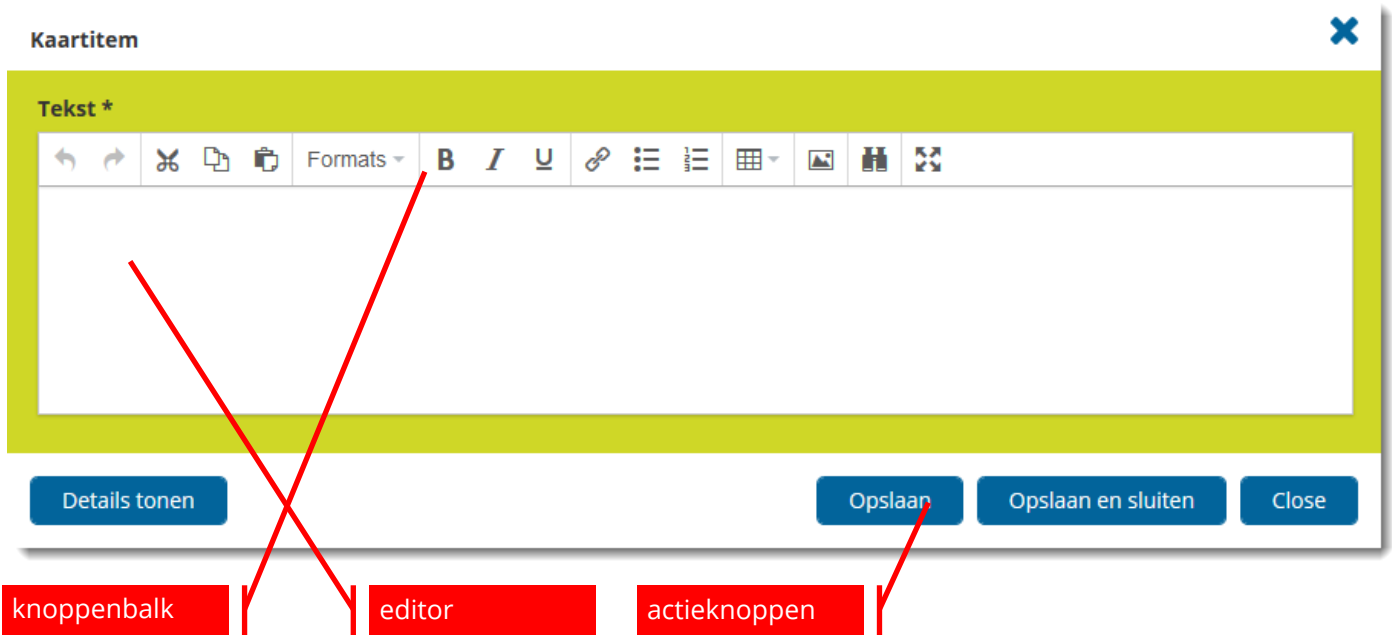


## Uitleg kaartitems

### Standaard tekst editor



### De editor

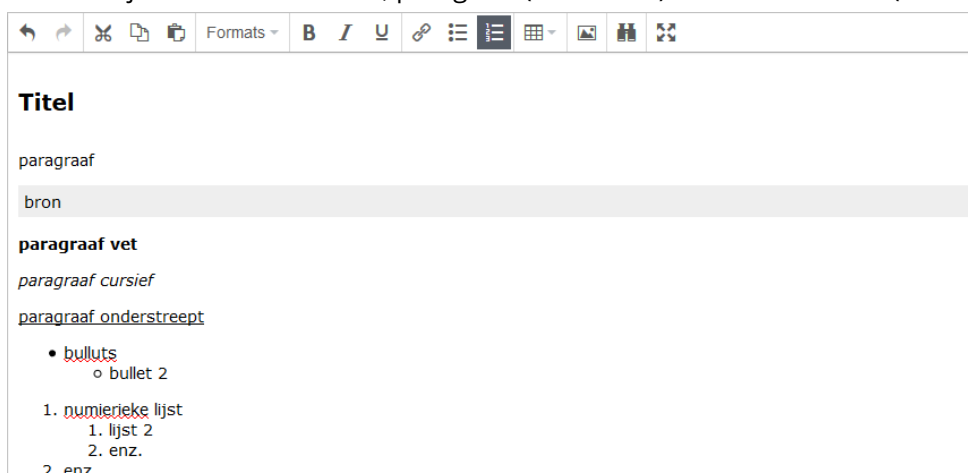
De editor (is het tekst veld) is vergelijkbaar met het werkvenster van een tekstverwerker zoals Microsoft Word. Alleen zijn de opties beperkt. Dit heeft te maken met dat de opmaak op alle schermen en in print correct moet kunnen worden weergegeven.

### Responsief

Contento is zo gebouwd dat de vormgeving zich automatisch aanpast aan het formaat van het scherm. Dus dat de inhoud zowel op een telefoon, laptop als beeldscherm goed getoond wordt. Dit heeft gevolgen voor de mogelijkheden die Contento biedt in de editor. De afbeeldingen en tabellen zijn nog twee items die niet altijd goed meegaan met het formaat van het scherm.

### Formats

Hier kun je kiezen uit een titel, paragraaf (standaard) en een brontekst (of citaten). Hieronder een overzicht:



### Verkleinen en vergroten


Als je in de editor gaat typen wordt deze automatisch vergroot. Tot een maximale grootte, daarna wordt er een scrolbalk weergegeven aan de rechterkant van de editor.

### Plakken

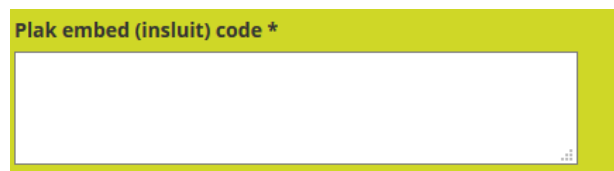
Je kan in de editor opgemaakte tekst plakken. Afhankelijk van de bron wordt de opmaak gedeeltelijk behouden. Vaak gaat er altijd een deel van de opmaak verloren. Dit omdat de bron niet altijd goed te lezen is of de opmaak aan de kant van Contento beperkt is. Ook om goede controle te kunnen waarborgen over de inhoud gaat sommige opmaak verloren.

Je kan in de editor ook afbeeldingen plakken. In een enkel geval lukt dit niet omdat de afbeelding niet goed herkend wordt.

### Afbeelding

Je kan een afbeelding invoegen via de knop  (afbeelding invoegen). Het is ook mogelijk om een afbeelding te plakken. Het formaat van de afbeelding is in pixels en past zich nog niet aan, aan het formaat van het scherm. Eventueel kun je de breedte invoeren in %. Dit zorgt ervoor dat je opmaak beter behouden blijft op kleinere schermen.

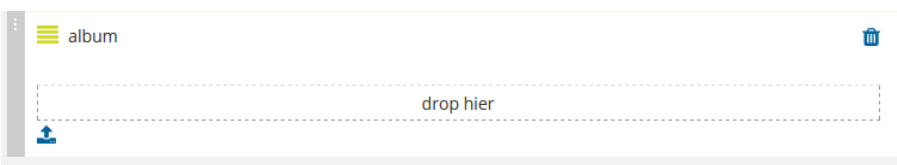
### Insluitcode



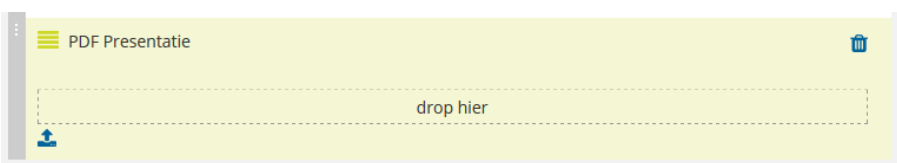
Hier plak je de insluitcode zoals die wordt aangeboden op diverse sites (YouTube, Google Formulieren).

### Album

Deze wordt direct ingevoegd zodra je op deze knop drukt. Je krijgt dus geen popup met een invoervenster.



Je kan op de downloadknop drukken (blauwe button onder het dropvenster) of je kan afbeeldingen in het dropvenster (gestippelde blok) slepen met een muis. De leerling kan op de afbeeldingen klikken waarna deze op het volledige scherm worden vergroot.



## PDF Presentatie



Dit werkt het zelfde als bij een album, alleen kan er nu een pdf worden geupload. In principe is dit bedoeld voor presentaties die zijn opgeslagen als PDF. Maar je kan ook andere PDF documenten uploaden.

**LET OP:** Je kan maximaal 1 pdf presentatie per kaart invoegen.



*Weergave met paginatie voor de leerling, zo kan de leerling snel door de presentatie kijken.*

### Items koppelen aan een pdf

Je kan opdrachten en teksten koppelen aan een pagina van de PDF Presentatie. Alleen als dan die pagina actief is zal onder de presentatie de bijbehorende opdracht of tekst zichtbaar worden. Je moet daarvoor (als je een item bewerkt) klikken op details tonen. Je krijgt dan een extra optie onder de editor:

Pagina presentatie

*Dit item is alleen zichtbaar bij pagina 3*

### Alleen opdracht

Deze is vergelijkbaar met gewone tekst. Alleen wordt deze voorzien van een opdrachtnummer. Er is verder geen uitwerkmogelijkheid binnen Contento.

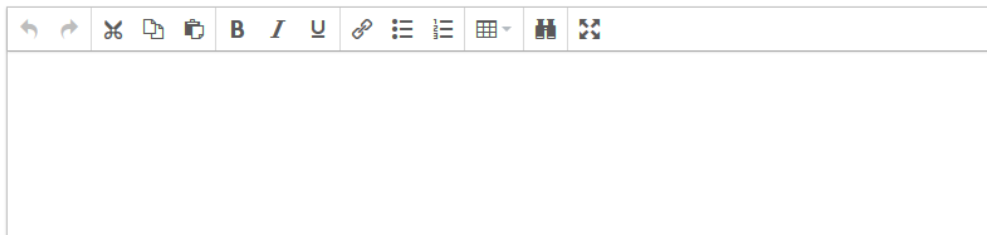
## Tekstvak

Dit is een opdracht waar een leerling een tekstvak krijgt om deze te beantwoorden. In de afdrukvariant worden er lijnen afgedrukt.

Je kan tekst meegeven die vooraf afgedrukt moet worden, bijvoorbeeld het begin van het antwoord of een zin die moet worden afgemaakt.

### Opdracht 1

Hoe komt het dat we kleur niet kunnen zien?



A screenshot of a text input field. Above the field is a rich text editor toolbar with icons for undo, redo, cut, copy, paste, bold, italic, underline, link, bulleted list, numbered list, table, insert image, and refresh. The text input field is empty.

*Zo ziet de leerling een opdracht met tekstvak*

## Meerkeuze

### Opdracht 3

Dit is meerkeuze?

- Antwoord 1  
 Antwoord 2

*Zo ziet een leerling een meerkeuze vraag*

## Sleepwoord

### Opdracht 4

Dit is een sleepwoord

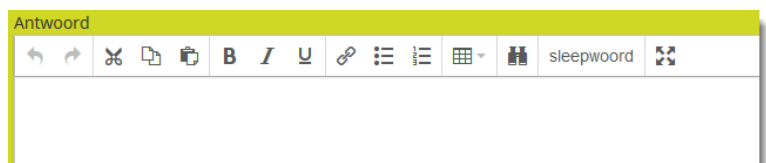
De dit zou het \_\_\_\_\_ antwoord \_\_\_\_\_ zijn.



A screenshot of a drag-and-drop interface. At the top, there are two buttons labeled 'kunnen' and 'goede'. Below them is a large, empty rectangular area for the answer.

*Zo ziet een leerling een sleepwoord opdracht*

Door te slepen kan een leerling de goede antwoorden op de juiste plaats zetten. De docent voegt de sleepwoorden toe door het antwoordveld in te vullen. Met de knop sleepwoord kan een sleepwoord worden ingevoegd.



A screenshot of an answer field. The toolbar includes icons for undo, redo, cut, copy, paste, bold, italic, underline, link, bulleted list, numbered list, table, insert image, and a 'sleepwoord' button. The text input field is empty.

## Invulopdracht

### Opdracht 5

Dit is een invulopdracht?

En dit zou het \_\_\_\_\_ antwoord \_\_\_\_\_ zijn.

*Zo ziet een leerling de invulopdracht*

De invulopdracht wordt op dezelfde wijze gemaakt als de sleepwoordopdracht. De leerling kan vervolgens op de rode lijnen de juiste antwoorden invullen.

## Aanvullende zaken

### Volgorde opdrachten

De volgorde van de opdrachten kan worden gewijzigd door de grijze sorteerbalk op de kaart te gebruiken om de opdrachten te verschuiven

### Automatische nummering

Opdrachten worden automatisch genummerd. Als de nummering door bijvoorbeeld het wijzigen van de volgorde niet meer klopt kan dit eenvoudig worden hersteld door het scherm te verversen.

### Versiebeheer

**LET OP!** In Contento wordt gebruik gemaakt van versiebeheer. Dat betekent dat als een kaart is uitgedeeld aan een klas deze wordt geblokkeerd. Wijzigingen op de kaart worden dus niet zichtbaar bij de leerling. Daarvoor moet de eerste uitdeel ongedaan gemaakt worden en moet deze opnieuw worden uitgedeeld.

